Java Core

11 Основы ООП: основные принципы, наследование, инкапсуляция.

12 Основы ООП: перегрузка, полиморфизм, абстракция, интерфейсы.

13 Интерфейсы: сравнение с абстрактным классом, множественное наследование.

14 Приведение типов, instanceof. Большая задача на интерфейсы.

15 Перегрузка методов, особенность вызова конструкторов

16 Знакомство с нитями: Thread, Runnable, start, join, interrupt, sleep

17 Знакомство с нитями: synchronized, volatile, yield

18 Знакомство с потоками: InputStream/OutputStream, FileInputStream, FileOutputStream

19 Знакомство с потоками: Reader/Writer, FileReader/FileWriter

20 Сериализация